

Thomas Gainant

Développeur et designer multimédia

40, rue de Lurbe
33000 BORDEAUX
FRANCE

thomas <at> gainant <point> net
(+33) 0952143861
(+33) 0632809996
<http://gainant.net>



Compétences

Développement web :

PHP5 (Code Igniter), MySQL5, xHTML,
HTML5, CSS3, Javascript (jQuery, prototype),
URL Rewriting, CMS (Wordpress, Joomla!)

Développement jeux vidéo :

Unity 3D, Unreal Development Kit,
Löve, Shiva,
Virtual Battlespace 2 : Virtual Training Kit

Développement & multimédia :

Flash CS5, Actionscript 3, ActionScript 2,
C++, C#, C, Java, Lua

Graphismes :

Photoshop CS5, Illustrator CS5, XSI,
Cinema 4D, InDesign CS3, 3DS Max 2011

Game design & Level design :

Valve Hammer Editor, World Editor, UnrealEd

Divers

23 ans, né le 08/07/1988
Permis B, véhicule personnel

Expérience

Juillet à Janvier 2011

Développeur serious game VBS2,
Beview, Le Barp (33), FRANCE

Décembre 2010 à Février 2011

Développeur web, Ecole Française de Poker
Chalûs (87), FRANCE

Juillet à Septembre 2010

Assistant game designer
et développeur web
Stagiaire
Ka Games, Limoges (87), FRANCE

Février à Avril 2010

Level designer et Web designer pour
le jeu "Bugs save the Queen"
Projet étudiant
BSTQ Gang, Lyon (69)

Avril à Juin 2009

Web designer
Stagiaire
Mad Cow Pictures, Sydney
New South Wales, AUSTRALIE

Formation

2009-2010

Diplôme Universitaire de Game et Level Design
- Gamagora, Université Lyon 2, Lyon, Rhône (69)

2007-2009

Diplôme Universitaire de Technicien
en Services et Réseaux de Communication
- IUT du Limousin, Limoges, Haute-Vienne (87)

2004-2006

Baccalauréat Sciences et Technologies
Industrielles option Génie Electronique
- Lycée Turgot, Limoges, Haute-Vienne (87)

Centres d'intérêt

Jeux vidéo : grand fan de Valve et d'Half Life

Heavy Metal : habitué du Hellfest et vénérateur de
Gojira, SepticFlesh et autres...

Ufologie : une enquête sur un crop circle à son actif,
reconnue dans toute l'Europe

Voyages à l'étranger : désirant voyager depuis
son stage en Australie. Voyager, c'est s'ouvrir l'esprit !